

## GMA-TIC le invita a asistir a la IX Jornada didáctica en el PAIS VASCO

# Las nuevas tecnologías en el aula

### ¿Cómo gestionar las nuevas pedagogías emergentes? “Tenemos la respuesta”

Este año, nuestro objetivo es plantear “cómo gestionar las nuevas pedagogías emergentes”, entendiendo como tal, los retos que tiene que asumir la escuela y que son demandados por la actual sociedad. Para ello, la escuela está asumiendo en su currículo, todos los contenidos que la sociedad entiende que son relevantes.

Es decir, la escuela y su profesorado, deben contar con estrategias y recursos metodológicos, que permitan promover nuevas situaciones de aprendizaje. Sin duda, la tecnología está revolucionando el aprendizaje.

Tendremos ocasión de comprobarlo mediante experiencias educativas, ponencias y talleres de colegios, formadores y fabricantes, como, **Grupo Educativo COAS, IES ZALLA, INGEOS, IDENTITAS, AUMENTATY, CASIO, TEKMAN, PRODEL, PROMETHEAN, CLOUDALIA** (Google for Education Partner) y **MICROSOFT**.

Conoceremos gracias al Colegio Munabe, como caso de éxito de implantación, la Plataforma de Gestión Educativa Oduca, realizando posteriormente, una demostración en todas sus áreas, académica, económica, comunicación con los padres y cuadro de mandos. Un cuadro de mandos, es una herramienta que permite de una forma ágil y visual, la explotación de la información unificada de varios centros, para la toma de decisiones estratégicas.

Habrà varias ponencias de **STEM** y **Robótica**. Por un lado, desde IES Zalla, Alfonso Tejedor, nos contará la experiencia en su centro usando Robótica y Jesús San Segundo, en Proyectos de STEM para el aula y laboratorio.

En cuanto a la **realidad virtual y realidad aumentada**, veremos, cómo, los últimos desarrollos e innovaciones tecnológicas permiten cambiar paradigmas fundamentados durante años. En poco tiempo se han creado nuevas formas de acceder al conocimiento. Al usarlas en el aula con una adecuada fundamentación pedagógica, potencian la comprensión de los conceptos estudiados.

Propondremos el relevo de la **pizarra digital**, por el **panel interactivo** en el que todo son ventajas, pero ¿conocemos realmente esas ventajas y sus diferencias? Mantener la atención y el nivel de interés de los alumnos es

algo que todos deseamos y que no siempre se consigue, pero resulta más fácil si utilizamos aplicaciones dinámicas, sorprendentes y participativas.

Hablaremos de los **beneficios de la ecoproyección**: el **programa Escuelas Libres de Mercurio** ayuda al centro educativo a transmitir valores de sostenibilidad y ecología desde la escuela al alumnado y de éste a sus familias, contribuyendo a la educación de la sociedad en su conjunto. Es responsabilidad de tod@s crear una sociedad más sostenible y ecológica.

De nuevo tendremos varios talleres de **Google** y **Microsoft**; en Google, con **CLOUDALIA**, Google Certified Trainer y Administrator, presentando herramientas que se pueden utilizar con **G-Suite** en el aula y con Microsoft, en **Proyectos STEM**, con Alba Rodríguez, **Microsoft Learning Consultant** y **Minecraft Global Mentor**, una de las mejores embajadoras para contar la apuesta de Microsoft por las STEM.

Como siempre, pero esta vez de manera diferente, habrá una ponencia sobre la **formación**; este año y entendiendo que el alumno es el protagonista del aprendizaje, Patricia Cigaran, directora de Identitas Educación del País Vasco, explicará como la singularidad en la personalidad de cada alumno, hace que sean diferentes y cómo esa circunstancia, tiene que ser tenida en cuenta por el profesorado.

Y descubriremos **ONMAT**, que es un programa de matemáticas para Educación Secundaria. Esta plataforma digital propone una metodología cuyo objetivo es hacer protagonista al alumno de su propio aprendizaje a través de la gestión de sus recursos, el juego y la diversidad de actividades. Con ONMAT el alumno aprende de manera autónoma siguiendo su ritmo y el docente dispone de un espacio para gestionar y organizar su día a día en el aula.

Para ello, te invitamos a nuestra **Jornada de trabajo gratuita**, dirigida, sobre todo, al equipo directivo, responsables TIC, directores pedagógicos, profesores, y miembros de la comunidad educativa con responsabilidad en las TIC, sobre **Cómo gestionar las nuevas pedagogías emergentes**.

**Reserva tu plaza, porque el aforo es limitado.**



## GMA-TIC le invita a asistir a la IX Jornada didáctica en el PAIS VASCO

# Las nuevas tecnologías en el aula

¿Cómo gestionar las nuevas pedagogías emergentes?  
“Tenemos la respuesta”




### Fecha

21 de Marzo de 2018



### Lugar

Bizkaia Aretoa (Deusto). Sala Baroja, sita en la Calle Avenida Abandoibarra, 3. Bilbao  
Jornada de mañana y tarde  
 Plaza Euskadi, frente al Bizkaia Aretoa



### Horario

Jornada de mañana, de 09.15 a 13.30h y Jornada de tarde, de 15.30 a 18.45h



### Agenda

#### 08.45 - 09.15 h

Entrega de documentación y Bienvenida

#### 09.15 - 09.45 h

Ponencia: “El Panel Interactivo como evolución de la Pizarra Interactiva” con PROMETHEAN. Ponentes: Carlos Casado y Luisa Crespo

#### 09.45 - 10.45 h

Ponencia: “Oduca: Plataforma de Gestión Académica y Económica integrada con Portal Web y Cuadros de Mando Business Intelligence” con INGEOS. Ponentes: Alejandro Navarro, Gerente del Colegio Munabe y Jefe de Compras Grupo COAS y Carmen Arrechea, Responsable de producto ODUCA.

#### 10.45 - 11.15 h

Ponencia: “Cada alumno es diferente: la enseñanza tiene que ser personalizada” con IDENTITAS. Patricia Cigaran

#### 11.15 - 11.30 h

Descanso y visita mesas de recursos educativos

#### 11.30 - 12.00 h

Taller: “Panel de Administración GSuite for Education, caontrola tu centro educativo y sácale partido a las apps” con CLOUDALIA. Ponente: Ricard Uriel, CEO y Google Certified Trainer y Administrator

#### 11.30 - 12.00 h

Taller: “Proyectos Hacking STEM” con MICROSOFT.  
Ponente: Alba Rodríguez

#### 12.00 - 13.00 h

Ponencia: “Realidad aumentada, realidad virtual y 3D aplicadas a la educación” con AUMENTATY. Ponente: Esteban Anguita

#### 13.00 - 13.30 h

Taller: “Texthelp toolkit for G Suite for Education; ayuda al aprendizaje, comprensión y creación para todos los estudiantes y asignaturas de la escuela” con CLOUDALIA.  
Ponente: Marc Troyano

Pausa para comer

#### 15.30 - 16.30 h

Ponencia: “ONMAT: La revolución de las matemáticas en Secundaria” con TEKMAN.  
Ponente: Marta Alfonsea, consultora pedagógica

#### 16.30 - 17.00 h

Taller: “La programación con MakeCode en Minecraft Education Edition” con MICROSOFT. Ponente: Alba Rodríguez

#### 16.30 - 17.00 h

Taller: “Impartir y divertir con un Panel Interactivo” con PROMETHEAN. Ponentes: Carlos Casado y Luisa Crespo

#### 17.00 - 17.15 h

Descanso y visita mesas de recursos educativos

#### 17.15 - 17.45 h

Ponencia: “Polisemia de la tecnología” con IES ZALLA.  
Ponente: Alfonso Tejedor

#### 17.45 - 18.15 h

Ponencia: “Escuelas libres de mercurio” con CASIO.  
Ponente: Jordi Casals

#### 18.15 - 18.45 h

Ponencia: “Soluciones STEM para el aula y laboratorio” con PRODEL. Ponente: Jesús San Segundo

#### 18.45 h

Ruegos, preguntas y recogida de encuestas de opinión

**Al final del día habrá un sorteo de regalos entre los asistentes presentes.**